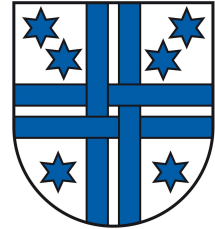


GEMEINDE MÖSER

DER BÜRGERMEISTER



Ortschaften: Hohenwarthe, Körbelitz, Lostau, Möser, Pietzpuhl, Schermen

Brunnenbreite 7/8 • 39291 Möser

Fachbereich: 1 – Allgemeine Verwaltung

Bearbeiter/in: Frau Marlies Schubert

Telefon-Durchwahl: 039222/908-12

e-Mail-Adresse: mschubert@gemeinde-moeser.de

Ihr Zeichen / Ihre Nachricht vom

(Bitte bei Antwort angeben)
Mein Zeichen

Datum
30.01.2015

Bekanntmachung

Sehr geehrte Bürgerinnen und Bürger,

die nächste Sitzung des Ortschaftsrates Schermen findet

**am Dienstag, dem 10.02.2015, um 19:00 Uhr,
im/in Sitzungsraum der Gemeinde, Schulstraße 3,**

statt.

Tagesordnung: öffentlicher Teil:

1. Eröffnung der Sitzung; Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der Beschlussfähigkeit
2. Änderungsanträge zur Tagesordnung; Feststellung der Tagesordnung
3. Anfragen an Ortsbürgermeister/Ortschaftsrat
4. Genehmigung der Niederschrift vom 02.12.2014/öffentlicher Teil
5. Informationen des Ortsbürgermeisters
6. Leitbild der Gemeinde Möser - Ortschaft Schermen
7. Anfragen und Anregungen der Mitglieder des Ortschaftsrates
8. Schließen des öffentlichen Teils der Sitzung

nicht öffentlicher Teil:

9. Eröffnung des nicht öffentlichen Teils der Sitzung
10. Genehmigung der Niederschrift vom 02.12.2014/nicht öffentlicher Teil

Sitz / Postanschrift:
39291 Möser
Brunnenbreite 7/8
Tel.: 039222/908-0
Fax: 039222/908-90

Bankverbindung:
Sparkasse Jerichower Land
BLZ: 810 540 00, Kto-Nr.: 650 000 943
IBAN: DE48 8105 4000 0650 0009 43
BIC: NOLADE21JEL

Öffnungszeiten:
Mo. 8.30 – 12.00 Uhr und 13.30– 15.00 Uhr
Di. 8.30 – 12.00 Uhr und 13.30 – 16.00 Uhr
Mi. geschlossen
Do. 8.30 – 12.00 Uhr und 14.00 – 18.00 Uhr
Fr. geschlossen

11. Informationen des Ortsbürgermeisters
12. Grundsatzbeschluss - Verkauf gemeindeeigener Grundstücke
Vorlage: BV/2015/004
13. Anfragen und Anregungen der Mitglieder des Ortschaftsrates
14. Schließen der Sitzung

Mit freundlichen Grüßen

gez. M. Simon
Ortsbürgermeister Schermen

ausgehängt am: 02.02.2015
abzunehmen am: 11.02.2015
abgenommen am: